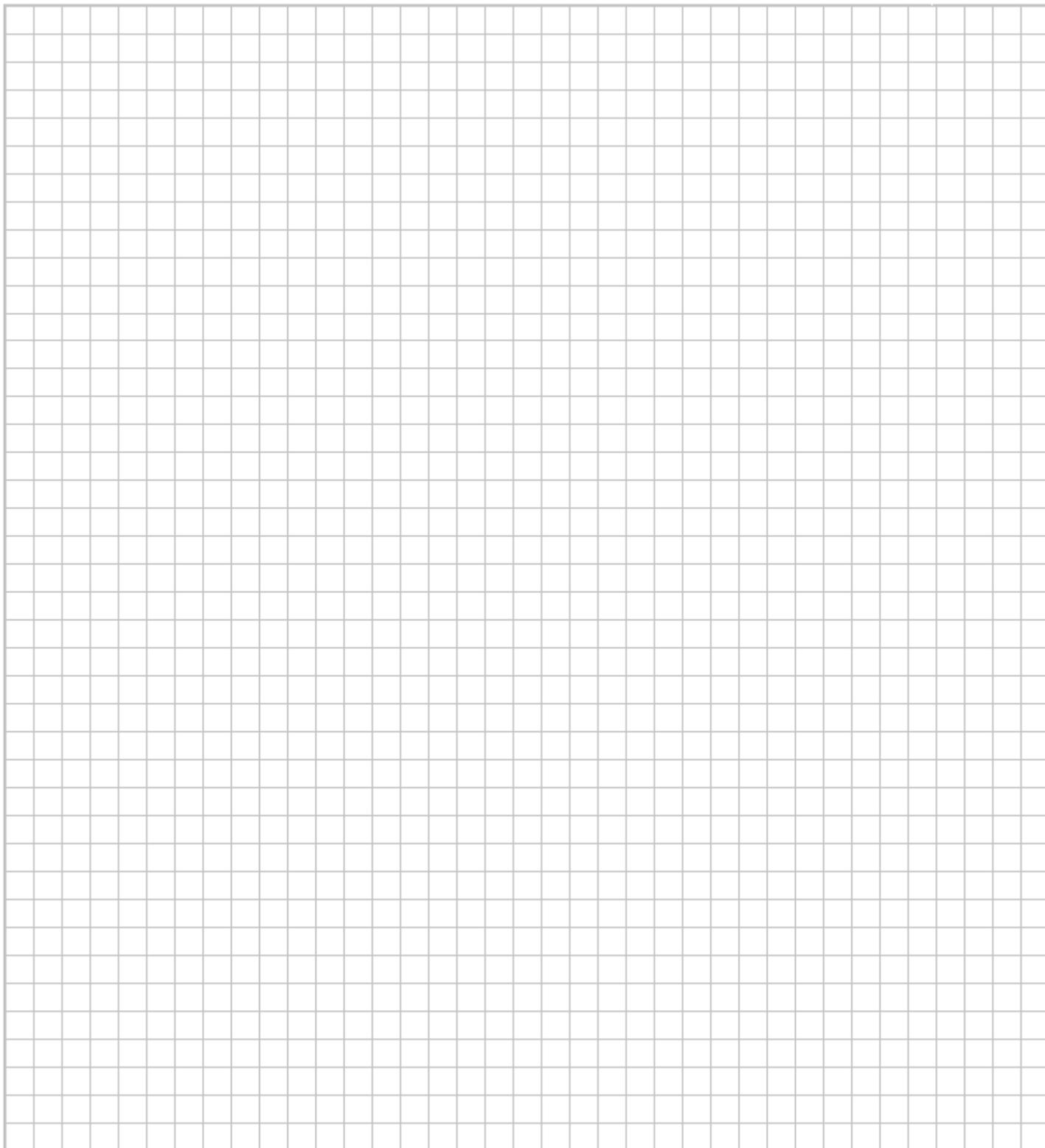
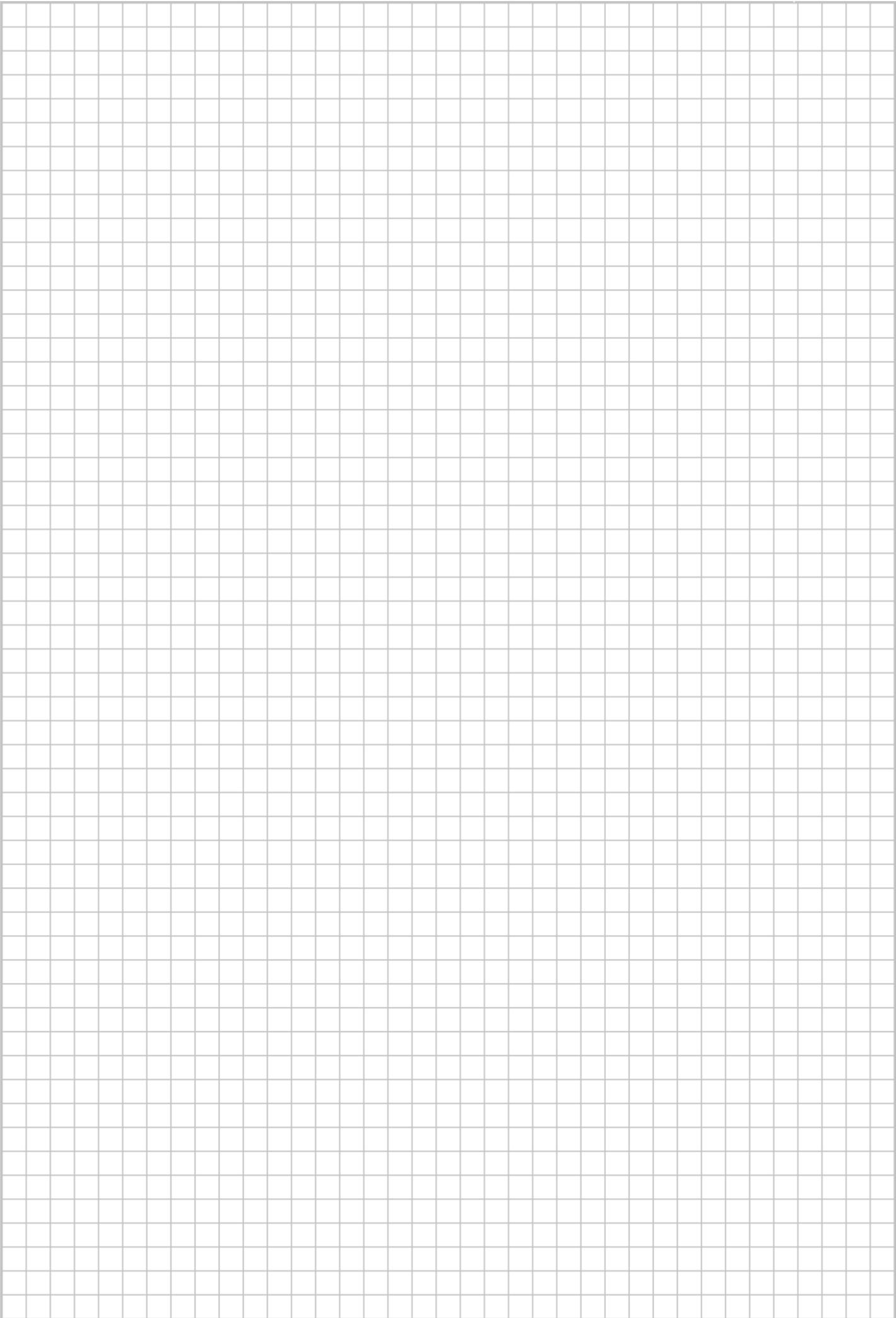


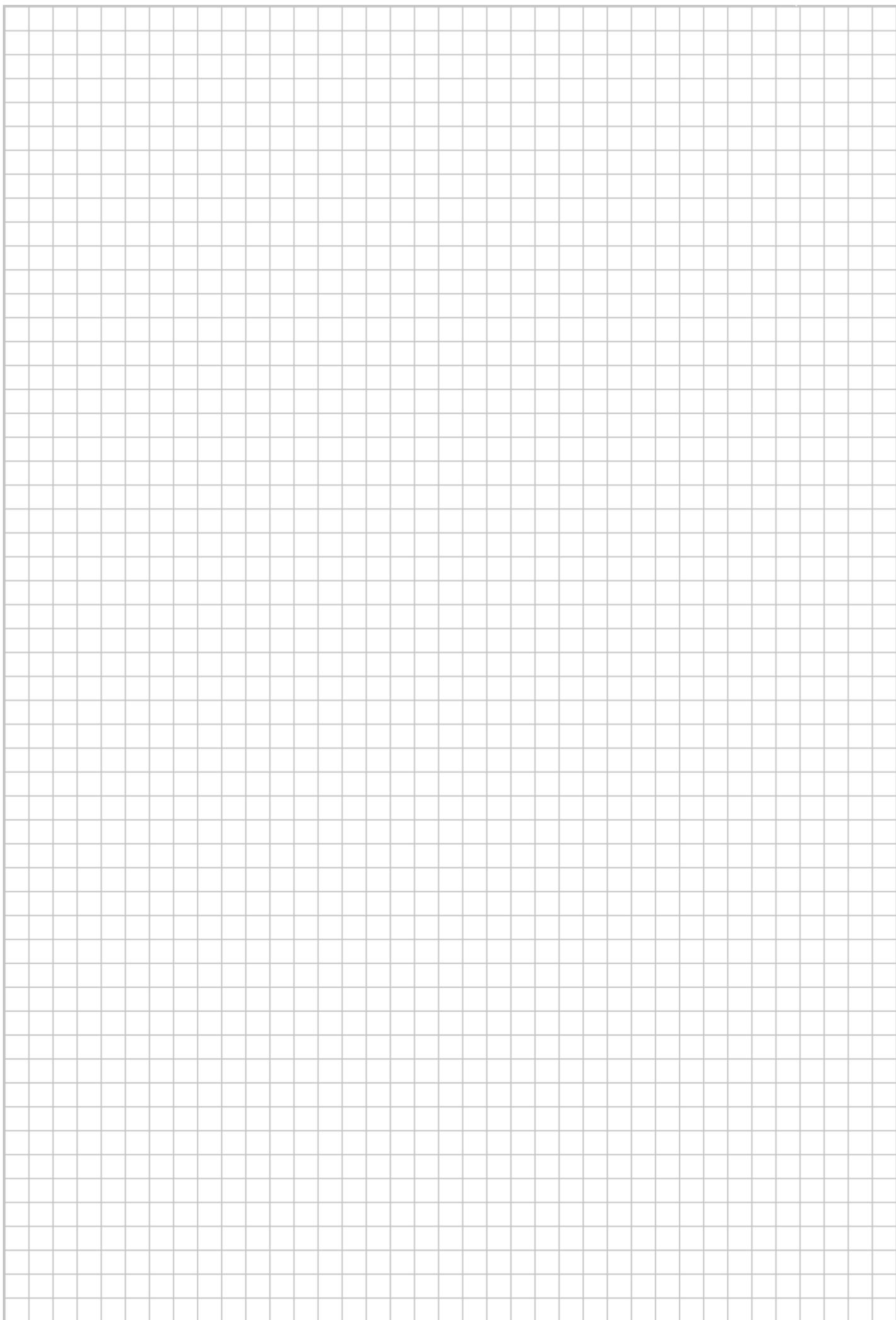
Л.р. № 2. Знакомство с Си. Программирование алгоритмов линейной структуры.

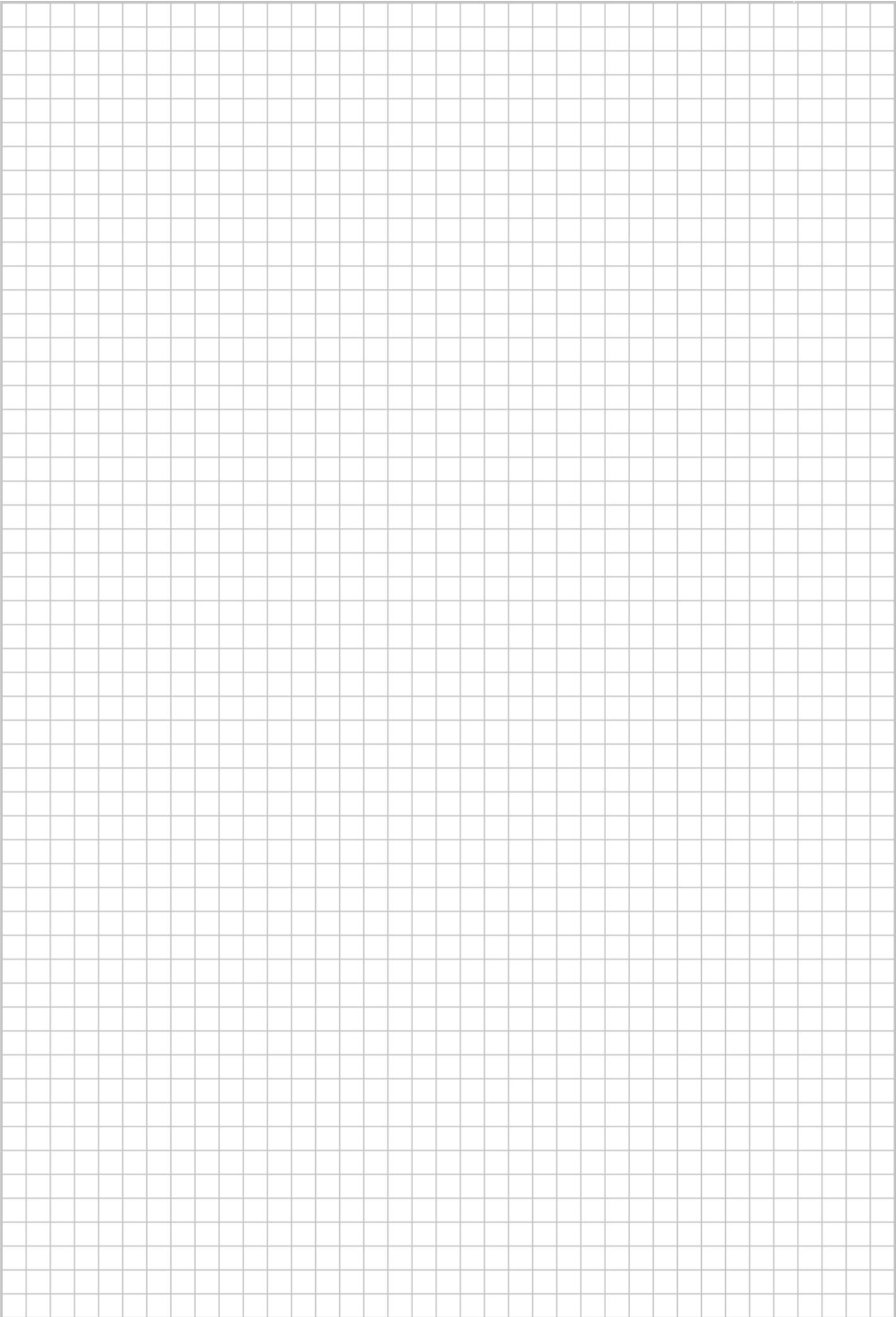
Цель работы - _____

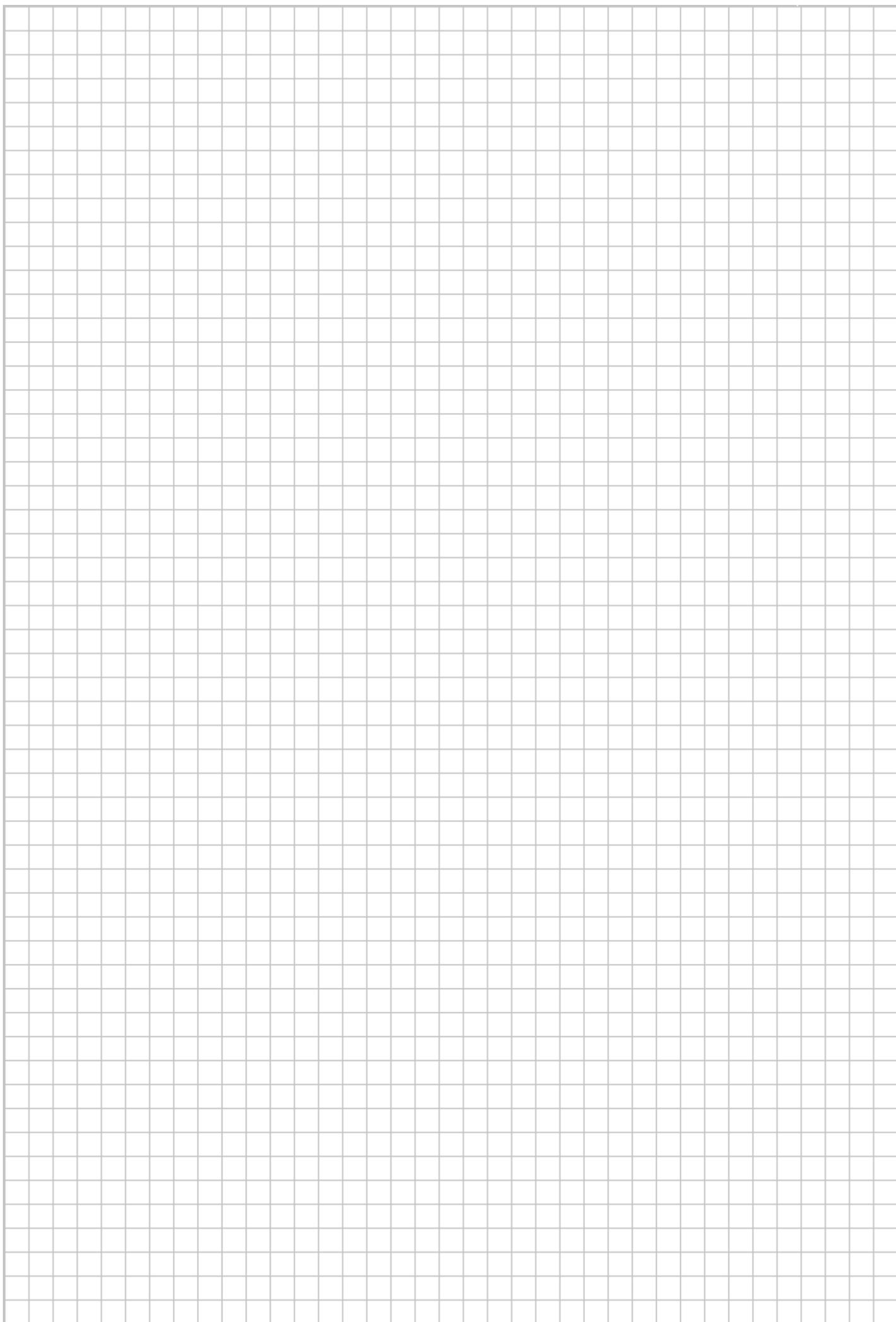
Краткая теория

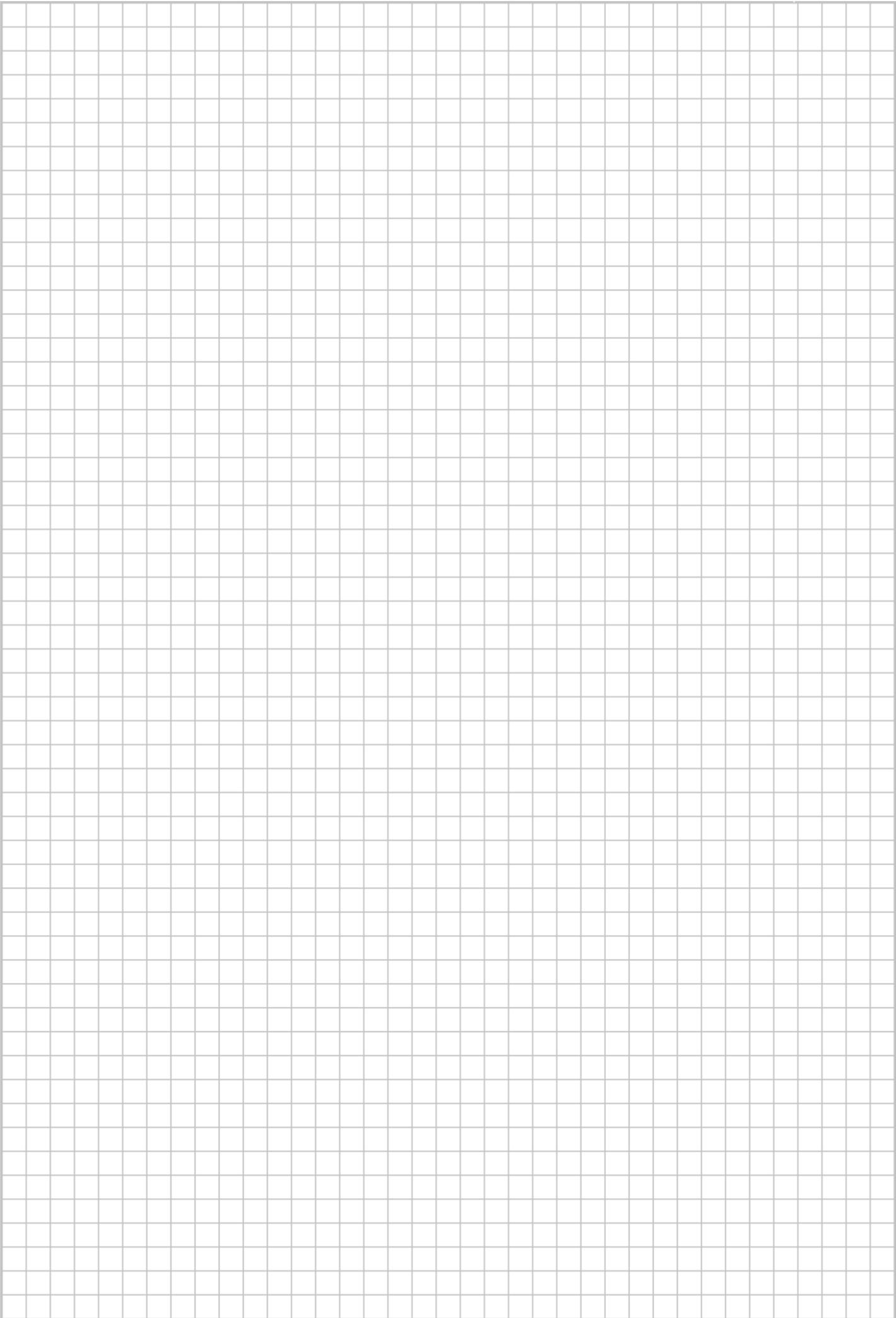


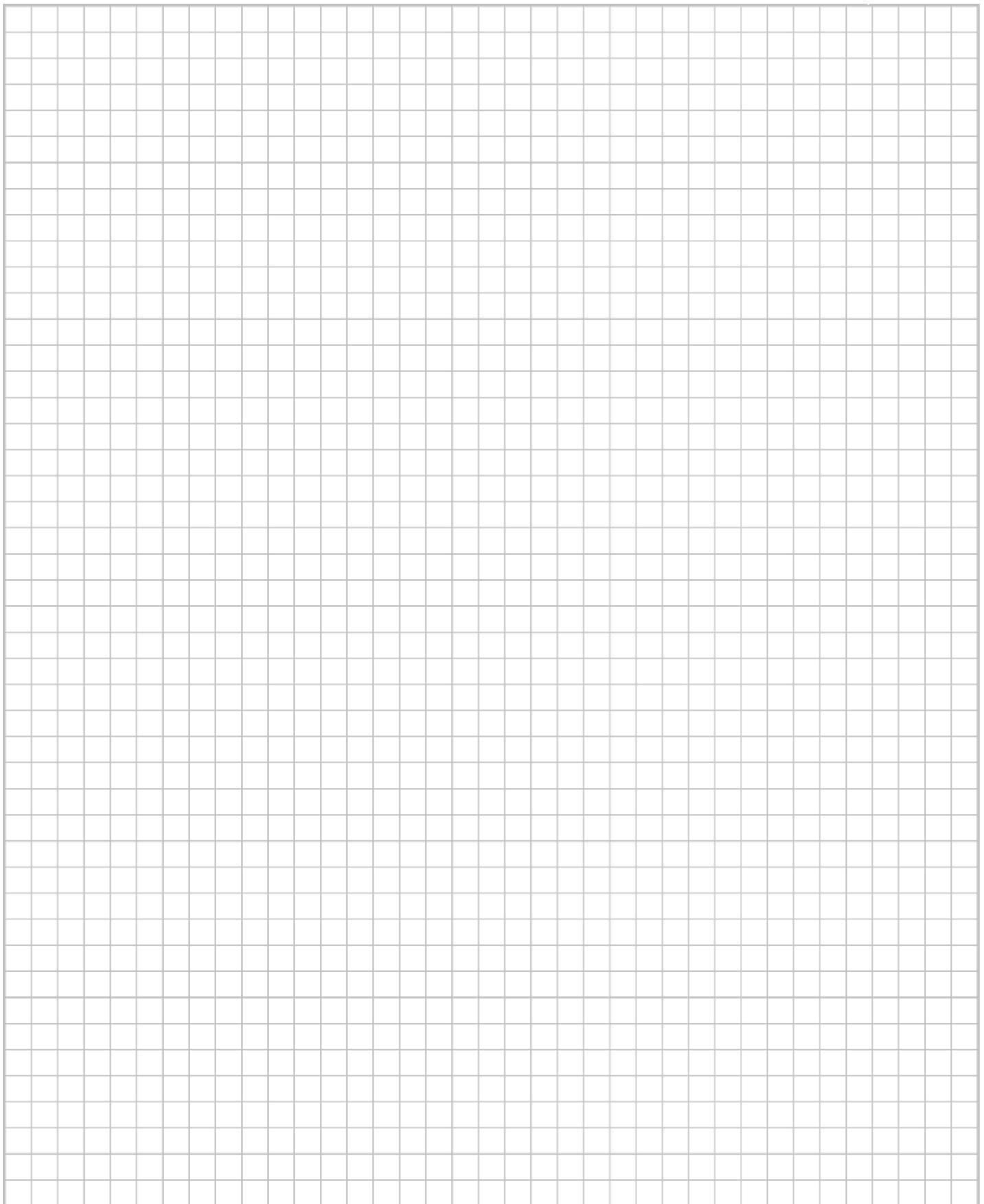








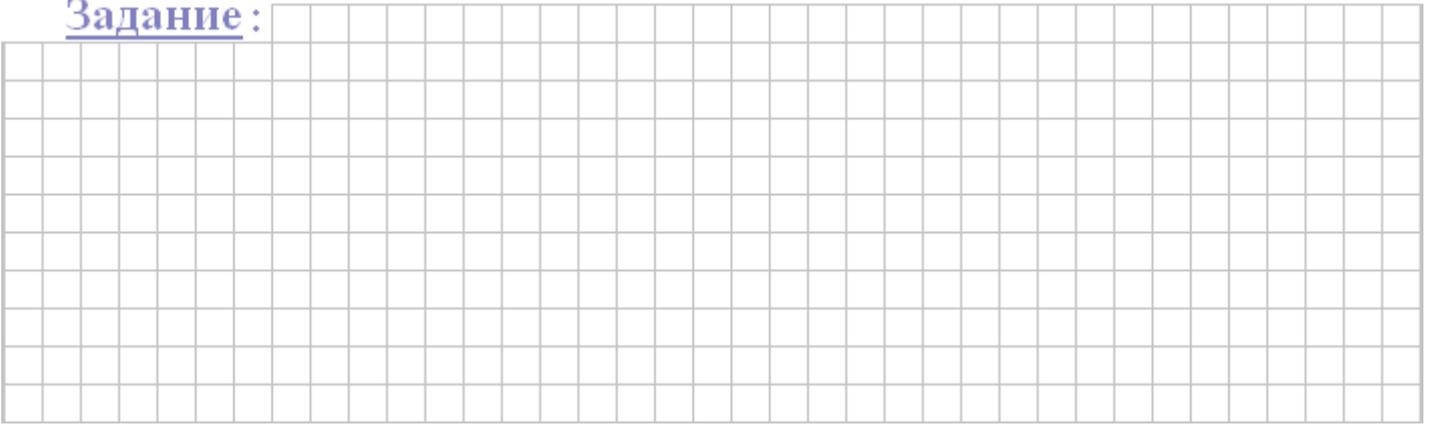




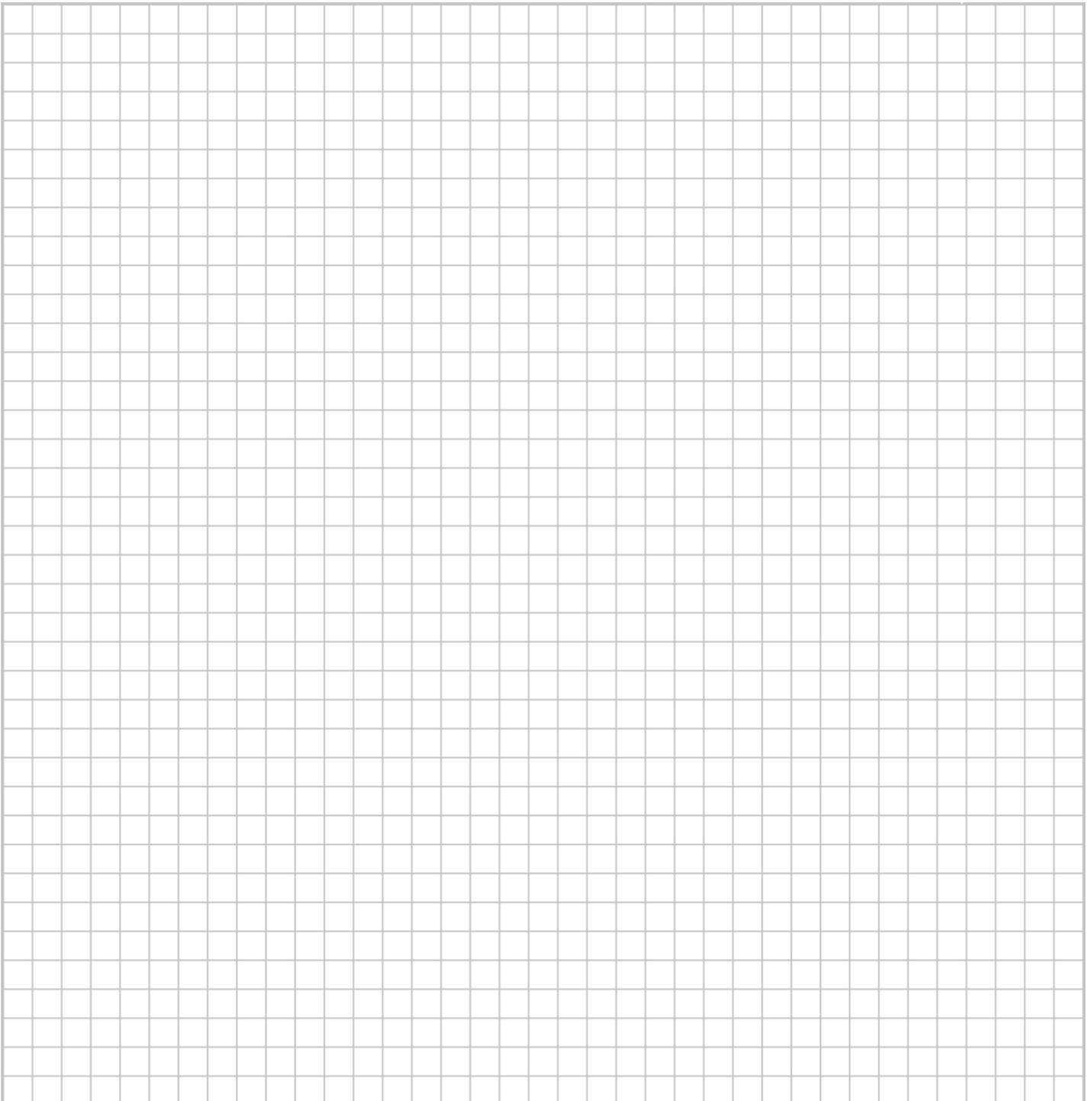
Содержание краткой теории: Что такое переменная? Какие характеристики имеет переменная? Как задать идентификатор? Что задаёт тип? Как объявляется переменная в программе? Примеры объявления переменных. Что такое инициализация переменной? Примеры инициализации переменной. Что такое константа? Примеры определения констант. Какие бывают виды операций? Примеры операций всех перечисленных видов. Что такое выражение? Примеры выражений. Что такое таблица приоритетов? Функция вывода данных на экран? Примеры вывода данных на экран. Функция ввода данных с консоли. Примеры ввода данных с консоли. Что такое функция? Синтаксис определения функции. Программа “**Hello, world!**”.

Постановка задачи: написать, отладить и выполнить программу с линейной структурой.

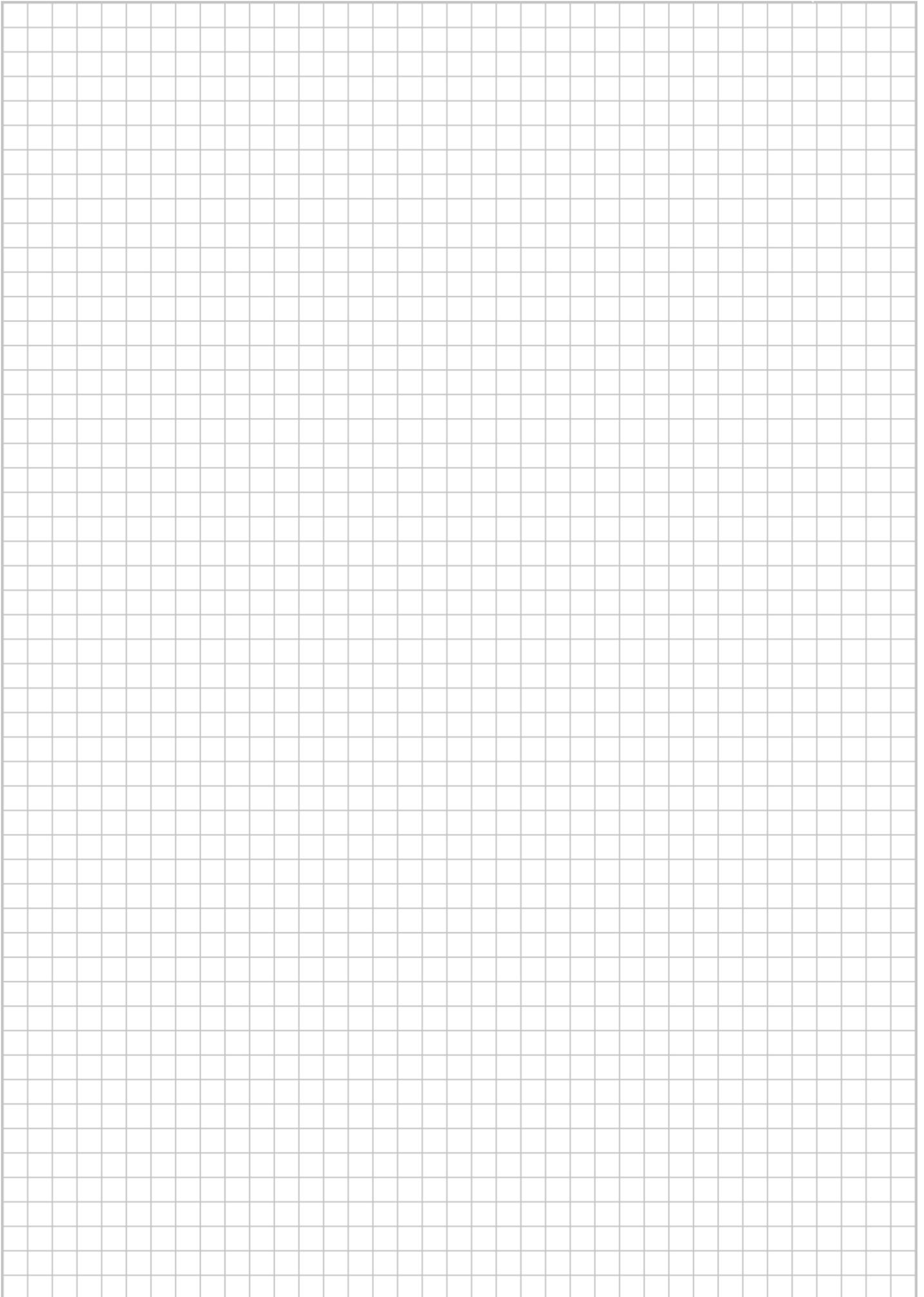
Задание :

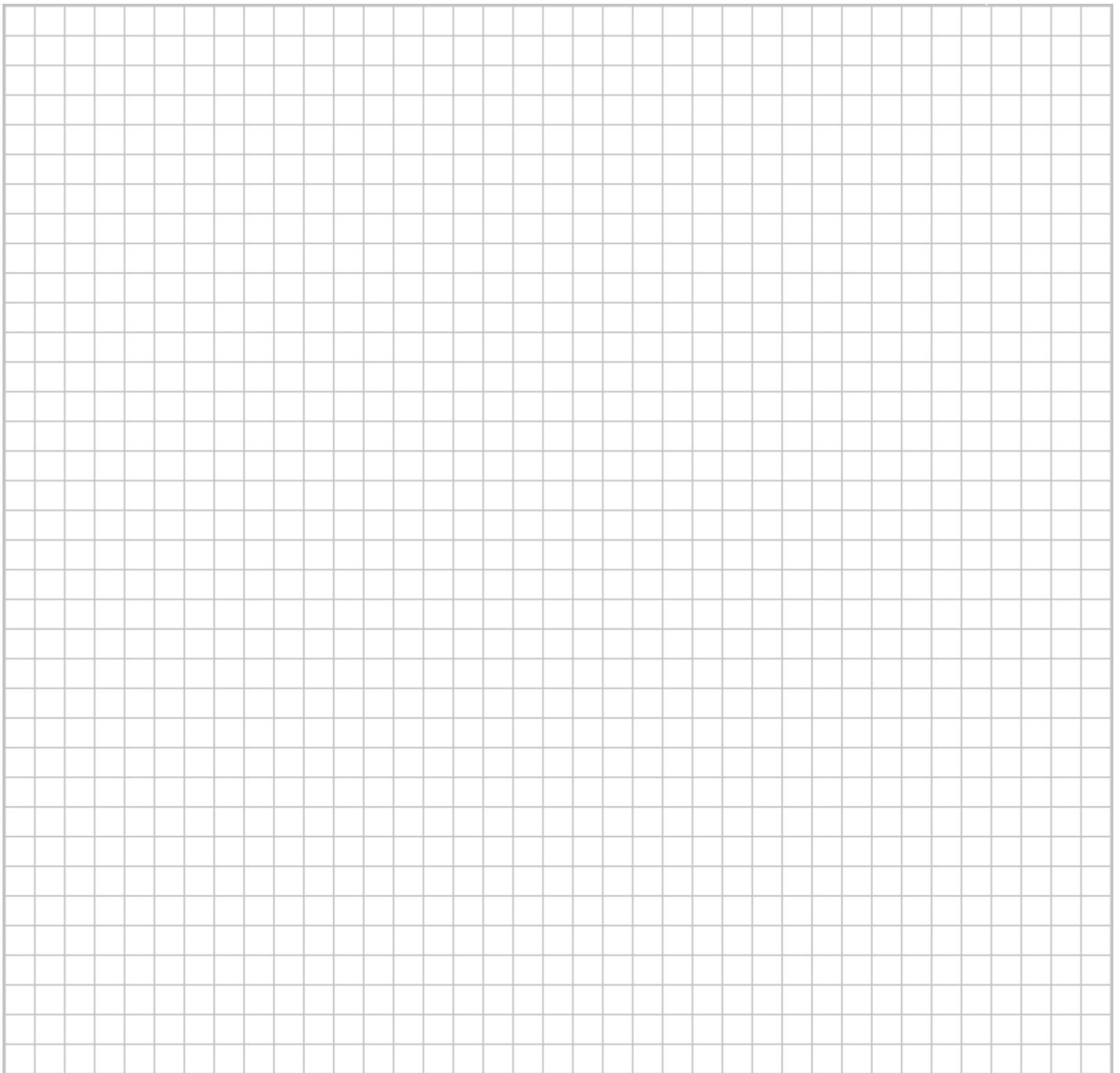


Блок - схема алгоритма вычисления четырёх выражений

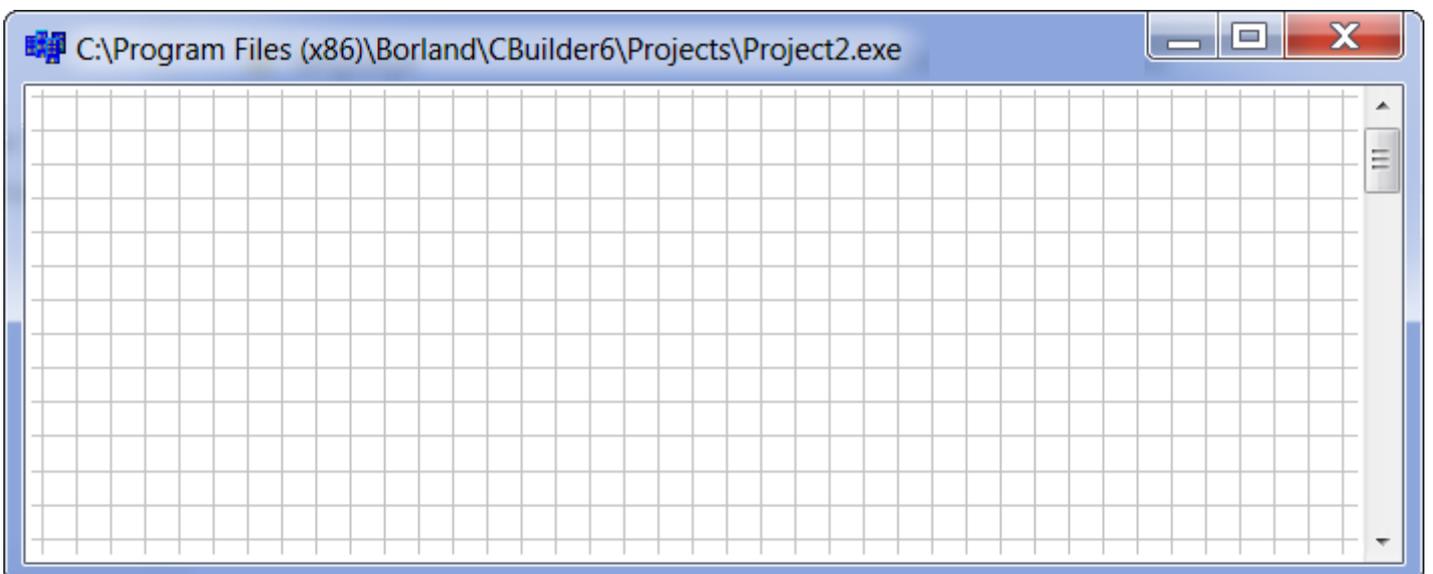


Текст программы (листинг)





Результаты работы программы (скриншот)

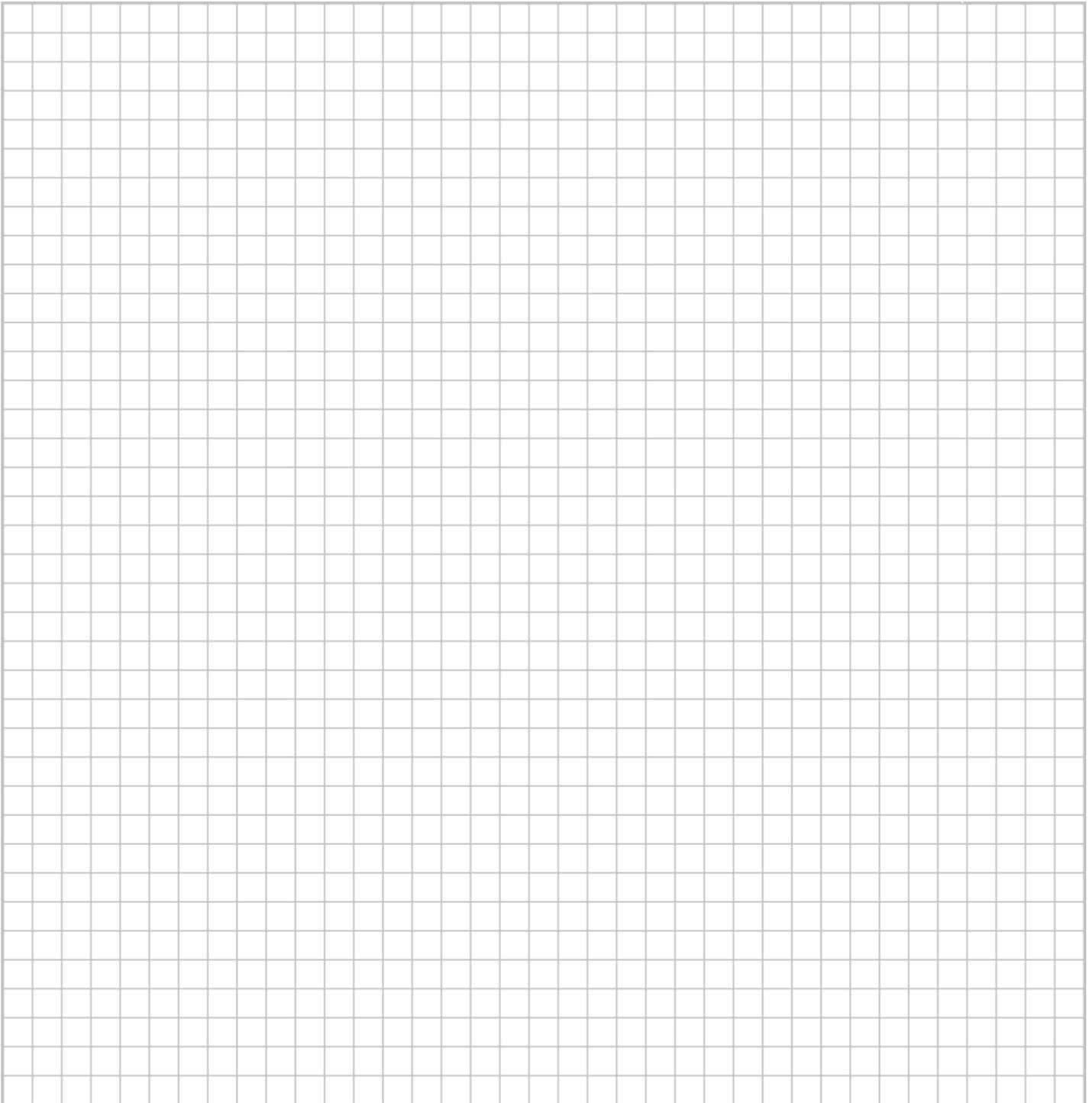


Исходные значения переменных:

$i =$ $j =$ $k =$ $m =$ $n =$

(должны быть целочисленными, уникальными и не равными 0)

Дерево разбора выражения:



ВНИМАНИЕ: пример разбора выражения приведён в **приложении 8**.

Подберите значения переменных i , j , k , m , n по возможности отличные от 0, при которых значение Выражения 4 равнялось бы:

Выражение $4 = 0$ при $i =$ $j =$ $k =$ $m =$ $n =$

Выражение $4 = 1$ при $i =$ $j =$ $k =$ $m =$ $n =$

